

“三全育人、五段递进”课程思政教学改革实践——《UI设计》“课堂革命”典型案例

# 课程标准

U I  
设 计

CRITERION FOR CURRICULUM



## 《UI 设计》课程标准

一. 课程名称：UI 设计

二. 适用专业：数字媒体技术

三. 课程性质：

本课程是数字媒体专业的专业核心课程。UI 即 User Interface（用户界面）的简称，UI 设计师行业近年在国内需求量激增，UI 设计师岗位主要分为两个方向：人机交互及界面美观设计，《UI 设计》面向 UI 设计师界面美观设计岗位能力，以培养 UI 设计人才为目标，培养学生手机界面的设计和制作能力。使得学生进入社会后能迅速参与 UI 设计的工作，还能培养学生的良好的审美能力与基本的艺术素养，使学生的综合素质得到提高，符合学生总体培养目标的要求。

四. 课程设计

1. 设计思路：

课程设计中，坚持以锻炼技能为导向，以培养实用型人才为目标，以 Adobe photoshop 软件为主要工具，讲授 UI 设计的基础知识、图形图像处理的基本方法，色彩基础知识，软件使用知识，培养学生对 Adobe Photoshop 软件的使用能力，对图形图像作品的理解力及创造力，培养学生图标设计、手机 APP 界面的设计和制作能力。着力提升学生的设计能力以及适应社会的能力。根据实际需求与目的，采用任务驱动方式教学，从任务出发，通过完成任务，让学生多练习，多实践操作，从而让学生在实践中感知、认识、理解、掌握相关技能，培养学生解决实际问题的能力。

## 2. 内容组织:

学习情境	能力目标	教学重/难点	教学内容	教学要求			
				了解	理解	掌握	学会
移动 UI 设计快速入门、图标设计	1. 掌握 UI 设计的色彩搭配; 2. 掌握 UI 设计中文字的运用、UI 设计中图片的运用; 3. 掌握功能型图标和桌面型图标的设计。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>重点: 色彩搭配、文字运用及图标设计</b></li> <li>● <b>难点: 图标设计</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● UI 设计概述</li> <li>● 移动设备的三大操作系统</li> <li>● 移动 UI 设计色彩搭配</li> <li>● 移动 UI 设计中文字的运用</li> <li>● 图标类型、图标风格</li> <li>● 尺寸相关概念、图标设计规范</li> <li>● 功能型图标设计要点设计</li> <li>● 桌面型图标设计要点</li> </ul>	√ √	√ √	√ √	
APP 页面构成元素设计、手机主题界面设计	1. 掌握按钮设计、导航栏设计、列表式导航设计; 2. 掌握手机主题界面设计基础知识; 3. 卡通风格手机主题界面设计: 作品展示、设计思路、案例步骤; 4. 制作渐变插画手机主题界面。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>重点: 筛选器、表单、按钮、其他组件; 手机主题界面; 卡通风格手机主题界面。</b></li> <li>● <b>难点: 手机主题界面、卡通风格手机主题界面。</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● APP 页面构成包括: 栏、内容视图</li> <li>● 常见导航形式、常见 APP 组件</li> <li>● 控制元素、筛选器、表单、按钮、其他组件</li> <li>● 按钮设计、导航栏设计、列表式导航设计</li> <li>● 手机主题界面设计基础知识</li> <li>● 手机主题界面构成、手机主题界面设计要点</li> <li>● 卡通风格手机主题界面设计: 作品展示、设计思路、案例步骤</li> <li>● 制作渐变插画手机主题界面</li> </ul>	√ √		√ √ √ √	√
生活服务类 APP 界面设计	1. 了解 APP 设计基础知识: 常见 APP 类型、APP 开发流程、APP 基本页面简介; 2. 掌握购物类 APP 界面设计; 3. 掌握制作微天气 APP 界面。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>重点: APP 类型、购物类 APP 界面设计、制作微天气 APP 界面</b></li> <li>● <b>难点: 购物类 APP 界面设计、制作微天气 APP 界面</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● APP 设计基础知识</li> <li>● 常见 APP 类型</li> <li>● APP 开发流程</li> <li>● APP 基本页面简介</li> <li>● 案例实战——购物类 APP 界面设计</li> <li>● 作品展示、设计思路、案例步骤;</li> <li>● 制作微天气 APP 界面</li> </ul>	√ √	√	√ √	√
影音娱乐类 APP	1. 掌握影音娱乐类 APP 界面	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>重点: 影音娱乐类 APP 界面</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 影音娱乐类 APP 界面设计</li> <li>● 项目作品的了解</li> </ul>	√		√	

界面设计	设计： 2. 掌握首页设计 3. 掌握发现页设计 4. 掌握会员页设计 5. 掌握制作酷乐 APP 界面	<b>设计、酷乐 APP 界面</b> ● <b>难点：影音娱乐类 APP 界面</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 项目设计思路</li> <li>● 案例步骤</li> <li>● 首页设计</li> <li>● 发现页设计</li> <li>● 会员页设计</li> <li>● 制作酷乐 APP 界面</li> </ul>		√	√ √ √ √	√
社交类 APP 界面设计、游戏类 APP 界面设计	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 掌握社交类 APP 界面设计</li> <li>2. 掌握联系人页设计</li> <li>3. 掌握聊天页设计</li> <li>4. 掌握社区页设计</li> <li>5. 掌握制作易聊 APP 界面</li> <li>6. 游戏类 APP 界面设计</li> <li>7. 掌握游戏类首页设计</li> <li>8. 掌握游戏类联机模式页设计</li> <li>9. 掌握游戏对战页设计</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>重点：社交类 APP 界面设计、游戏类 APP 界面设计</b></li> <li>● <b>难点：社交类 APP 界面设计、游戏类 APP 界面设计</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 社交类 APP 界面设计</li> <li>● 社交类 APP 设计思路</li> <li>● 社交类 APP 案例步骤</li> <li>● 社交类 APP 联系人页设计</li> <li>● 聊天页设计</li> <li>● 社区页设计</li> <li>● 制作易聊 APP 界面</li> <li>● 游戏类 APP 界面设计</li> <li>● 游戏类设计思路</li> <li>● 游戏类案例步骤</li> <li>● 游戏类首页设计</li> <li>● 游戏类联机模式页设计</li> <li>● 游戏对战页设计</li> </ul>		√	√ √ √ √ √ √ √ √ √ √	

## 五. 课程教学目标:

通过对《UI 设计》的学习, 学生能掌握 UI 设计基础、图标设计、APP 页面构成元素设计、手机主题界面设计、生活服务类 APP 界面设计、影音娱乐类 APP 界面设计、社交类 APP 界面设计、游戏类 APP 界面设计。使学生懂得设计手机图标、手机主题界面、生活服务类 APP 界面、影音娱乐类 APP 界面、社交类 APP 界面、游戏类 APP 界面等设计; 能胜任 UI 设计相关岗位的工作及任务。还培养学生的专业能力,

培养学生的职业道德、自我管理能力和诚信品质、敬业精神、责任意识、质量观念、效率观念、交流沟通能力和团队协作精神等基本职业素养。

### 1. 职业素养目标：

具有良好的职业道德，诚信，敬业，有责任感，对本职工作尽职尽责；具有较强的与人沟通交流能力和团队协作能力；实事求是的钻研态度；具有较强的自我管理能力和计划组织能力。

### 2. 专业能力目标：

掌握 UI 设计软件 Photoshop 的使用；掌握 UI 设计基础、图标设计、APP 页面构成元素设计；掌握手机主题界面设计、生活服务类 APP 界面设计；掌握影音娱乐类 APP 界面设计、社交类 APP 界面设计；掌握游戏类 APP 界面设计。

## 六. 参考学时与学分：

参考学时：60

参考学分：3.5

## 七. 课程结构

序号	学习情境	职业能力	知识、技能、态度要求	教学活动设计	学时数
1	移动 UI 设计快速入门、图标设计	能恰当运用字及图片于 UI 设计中；能模仿设计各类图标	1. 了解 UI 设计的概念、分类、常用工具和设计原则； 2. 掌握 UI 设计的色彩搭配； 3. 掌握 UI 设计中文字的运用、UI 设计中图片的运用； 4. 了解图标的类型和风格； 5. 掌握图标设计的规范和要点； 6. 掌握功能型图标和桌面型图标的设计。	1. 剪影风格功能图标设计 2. 长投影风格分类图标设计 3. 渐变风格分类图标设计 4. 桌面型图标设计、桌面型图标设计要点 5. 卡通风格图标设计	16



				6. 轻质感风格音乐图标设计	
2	APP 页面构成元素设计、手机主题界面设计	学会设计制作按钮、导航栏设计、列表式导航等；能设计制作卡通风格手机主题界面；能制作渐变插画手机主题界面。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 掌握 APP 页面构成：栏、内容视图；</li> <li>2. 了解常见导航形式、常见 APP 组件；</li> <li>3. 了解控制元素、筛选器、表单、按钮、其他组件；</li> <li>4. 掌握按钮设计、导航栏设计、列表式导航设计；</li> <li>5. 掌握手机主题界面设计基础知识；</li> <li>6. 了解手机主题界面构成、手机主题界面设计要点；</li> <li>7. 卡通风格手机主题界面设计：作品展示、设计思路、案例步骤；</li> <li>8. 制作渐变插画手机主题界面。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 按钮设计；</li> <li>2. 导航栏设计；</li> <li>3. 列表式导航设计；</li> <li>4. 卡通风格手机主题界面设计：作品展示、设计思路、案例步骤；</li> <li>5. 制作渐变插画手机主题界面。</li> </ol>	20
3	生活服务类、影音娱乐类、社交类、游戏类 APP 界面设计	掌握各类 APP 界面的设计思路、操作步骤；能根据需要设计各种各样的页面。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解 APP 设计基础知识：常见 APP 类型、APP 开发流程、APP 基本页面简介；</li> <li>2. 掌握购物类 APP 界面设计；</li> <li>3. 掌握制作微天气 APP 界面；</li> <li>4. 掌握影音娱乐类 APP 界面设计；</li> <li>5. 了解作品项目；</li> <li>6. 理解项目设计思路；</li> <li>7. 掌握案例步骤；</li> <li>8. 掌握首页设计、发现页设计、会员页设计；</li> <li>9. 掌握制作酷乐 APP 界面；</li> <li>10. 掌握社交类 APP 界面设计；</li> <li>11. 掌握联系人页设计、聊天页设计、社区页设计；</li> <li>12. 掌握制作易聊 APP 界面；</li> <li>13. 游戏类 APP 界面设计；</li> <li>14. 掌握游戏类首页设计、联机模式页设计、对战页设计。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 购物类 APP 界面设计；</li> <li>2. 制作微天气 APP 界面；</li> <li>3. 首页设计</li> <li>4. 发现页设计</li> <li>5. 会员页设计</li> <li>6. 制作酷乐 APP 界面</li> <li>7. 联系人页设计</li> <li>8. 聊天页设计</li> <li>9. 社区页设计</li> <li>10. 制作易聊 APP 界面</li> <li>11. 游戏类 APP 界面设计</li> <li>12. 游戏类首页设计</li> <li>13. 游戏类联机模式页设计</li> <li>14. 游戏对战页设计</li> </ol>	24

## 八. 课程考核标准

本课程按照“技能考核与综合素质考核相结合”制进行考核。根

据课程的特点，在课程总成绩评定中，平时考核占 50%，期末作品考核占 50%。

### 1. 平时考核

平时考核包括：出勤率、学习态度、课堂表现、课堂作业、课外作业。

### 2. 期末作品考核

期末考核以制作期末作品为主。考核学生关于移动 UI 设计基础知识、图标设计、APP 页面构成元素设计、手机主题界面设计、生活服务类 APP 界面设计、影音娱乐类 APP 界面设计、社交类 APP 界面设计、游戏类 APP 界面设计等的技能操作，学生根据考核要求完成作品并提交。