

“三全育人、五段递进”课程思政教学改革实践——《UI设计》“课堂革命”典型案例

授课教案

The logo for 'UI Design' (UI设计) is located to the right of the main title. It consists of four blue squares arranged in a 2x2 grid. The top-left square contains the letter 'U', the top-right square contains the letter 'I', the bottom-left square contains the Chinese character '设' (shè), and the bottom-right square contains the Chinese character '计' (jì).

设计

TEACHING PLAN

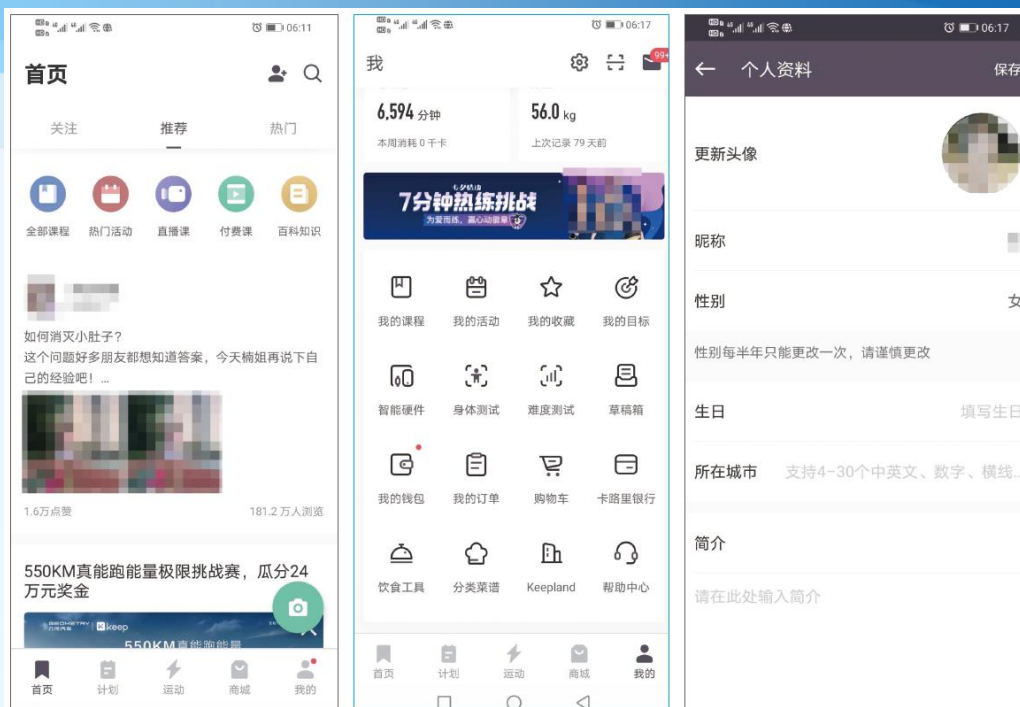


“三全育人、五段递进”课程思政教学改革实践
——《UI 设计》“课堂革命”典型案例

教案

教案 1 (2 学时) - UI 设计规范

课时内容	UI 设计规范	授课时间	90 分钟	课时	2
教学目标	了解 UI 设计的规范 熟悉不同系统下的 UI 设计规范 了解 UI 设计的图片规范				
教学重点	UI 设计规范的原则 不同操作系统的 UI 设计规范 图片的格式				
教学难点	UI 设计规范包括的内容 iOS 和 Android 操作系统的 UI 设计规范 图片的使用规范				
教学设计	1. 教学思路：（1）讲解 UI 设计规范的基础知识，包括 UI 设计规范的原则、UI 设计规范包括的内容等；（2）讲解不同操作系统的 UI 设计规范，包括 iOS、Android、Windows 操作系统等；（3）讲解 UI 设计可使用的图片格式，以及图片使用规范等。 2. 教学手段：（1）通过演示讲解基础知识，讲解结束后通过项目实训巩固所学知识；（2）对于重点内容着重讲解。 3. 教学资料及要求：除教材中的实例外，可根据学习情况对其他优秀的 UI 设计作品进行分析，看看其是否符合设计规范。				
教学内容					
知识回顾：在前面讲解了 UI 设计要素的相关知识，本章将对 UI 设计规范的相关知识进行介绍。 讨论问题：1. UI 设计的图标怎么判断其是否符合规范？ 2. iOS 和 Android 操作系统的规范有哪些不同？ 内容大纲：具体可结合本章的 PPT 课件进行配合讲解。 3.1 了解 UI 设计规范 3.1.1 UI 设计规范的原则 3.1.2 UI 设计规范包括的内容 3.2 不同操作系统的 UI 设计规范 3.2.1 iOS 的 UI 设计规范 3.2.2 Android 操作系统的 UI 设计规范 3.2.3 Windows 操作系统的 UI 设计规范 3.3 UI 设计的图片规范 3.3.1 图片的格式 3.3.2 图片的使用规范 3.4 项目实训——分析某 App 界面中的 UI 设计规范 思考与练习					

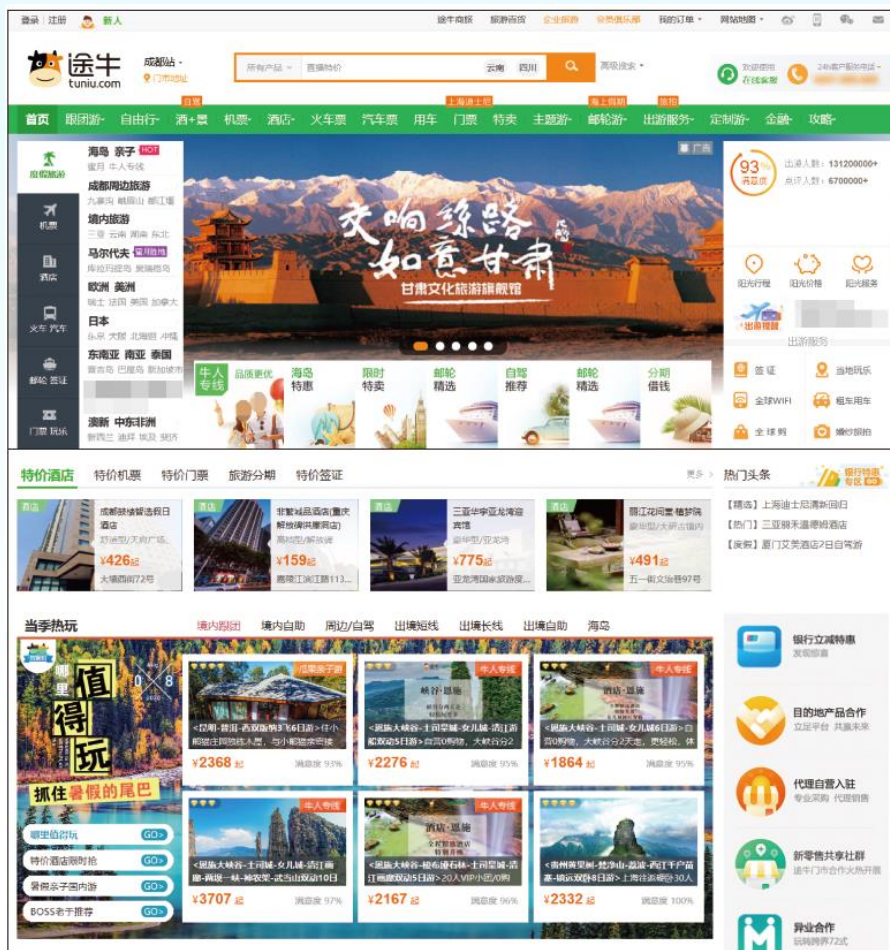


小结

1. 了解 UI 设计规范
2. 掌握不同操作系统的 UI 设计规范
3. 掌握 UI 设计的图片规范

思考与练习

1. 查找资料，了解 UI 设计中还有哪些控件规范。
2. 查找资料，了解 Android 操作系统与 iOS 的设计规范有哪些相同点和不同点。
3. 对下图所示的网站首页界面进行鉴赏，分析其 UI 设计规范。



教案 2 (3 学时) - UI 设计布局与构图

课时内容	UI 设计布局与构图	授课时间	135	课时	3
教学目标	了解 UI 设计的布局元素 了解 UI 设计的布局原则 了解常见的 UI 设计的构图方法				
教学重点	留白 对齐原则、对比原则、重复原则 平衡构图、放射式构图、九宫格构图、三角形构图				
教学难点	视觉层次 平衡原则、节奏与韵律原则 F 形构图、S 形构图				
教学设计	1. 教学思路：（1）先介绍 UI 设计的布局元素，包括留白和视觉层次；（2）讲解 UI 设计的布局原则，包括对齐原则、对比原则、重复原则、平衡原则、节奏与韵律原则；（3）讲解 UI 设计的构图方法，包括平衡构图、放射式构图、九宫格构图、三角形构图、F 形构图、S 形构图等内容。 2. 教学手段：（1）通过演示讲解基础知识，讲解结束后通过项目实训巩固所学知识；（2）对于重点内容着重讲解。 3. 教学资料及要求：除教材中的实例外，可以某个具体的 UI 设计制作为例，讲解具体的布局方法。				
教学内容					
知识回顾：在前面讲解了 UI 设计规范的相关知识，本章主要介绍 UI 设计布局与构图的相关知识。 讨论问题：1. 为什么 UI 设计的界面内容不能太多？ 2. 怎么让界面显得更有层次？ 3. 怎么让界面效果更加有韵律感？ 内容大纲：具体可结合本章的 PPT 课件进行配合讲解。					
4.1 UI设计的布局元素					
4.1.1 留白					
4.1.2 视觉层次					
4.1.3 分析案例——分析“佰草集”官方网站界面的布局元素					
4.2 UI设计的布局原则					
4.2.1 对齐原则					
4.2.2 对比原则					
4.2.3 重复原则					
4.2.4 平衡原则					
4.2.5 节奏与韵律原则					

4.2.6 分析案例——分析手机 App 界面的布局原则

4.3 UI设计的构图方法

4.3.1 平衡构图

4.3.2 放射式构图

4.3.3 九宫格构图

4.3.4 三角形构图

4.3.5 F 形构图

4.3.6 S 形构图

4.3.7 设计案例——用三角形构图设计 App 登录界面

4.4 项目实训

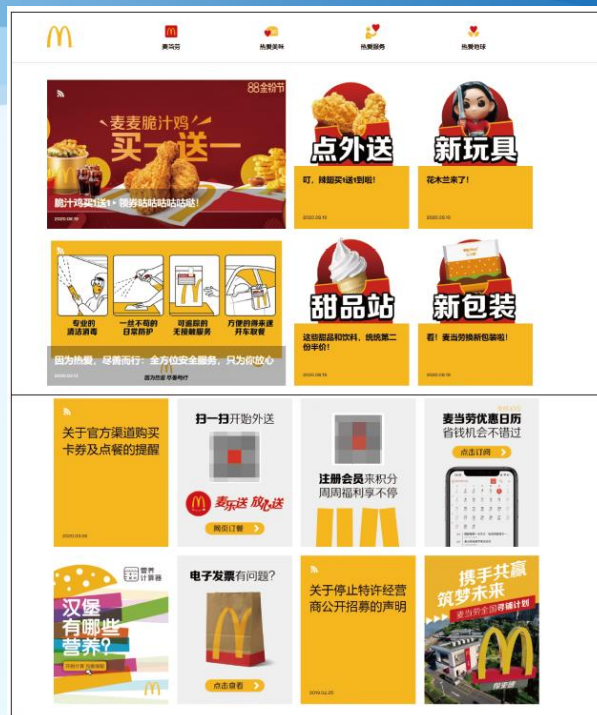
项目一 分析“自然堂”官方网站界面的布局与构图

项目二 设计 App 引导页界面

思考与练习



小结	1. 掌握 UI 设计的布局元素 2. 掌握 UI 设计的布局原则 3. 掌握 UI 设计的构图方法
思考与练习	1. 列举经典的 UI 设计，思考其中的布局原则与构图方法。 2. 查找资料，思考 UI 设计还有哪些构图方法。 3. 对下图所示的网站界面进行赏析，分析其布局原则与构图方法。



4. 运用本章所学的知识设计一款 App 界面，以巩固 UI 设计布局原则与构图方法的相关知，下图所示为 App 界面参考效果。

